

## Etude théorique de mouvements plans dans le champ de pesanteur uniforme

### I - Présentation

On étudie le lancer d'une boule de pétanque, avec une vitesse initiale  $\vec{v}_0$ .  
On cherche à établir les équations horaires du mouvement ainsi que l'équation de la trajectoire.

### II - Etude théorique

Système étudié : boule

Référentiel : terre supposée galiléenne

Hypothèses simplificatrices du modèle : on néglige la force d'interaction avec l'air - la seule force exercée est le poids  $\vec{P}$ .

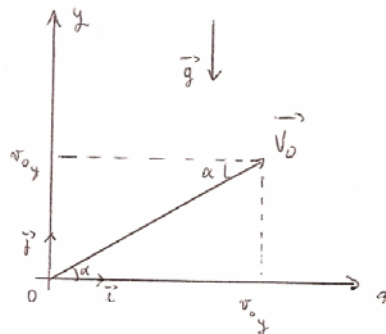
#### 1) Conditions initiales

Position initiale :

$$\vec{OG}_0 \left| \begin{array}{l} x_0 = 0 \\ y_0 = 0 \end{array} \right.$$

Vitesse initiale :

$$\vec{v}_0 \left| \begin{array}{l} v_{0x} = v_0 \cdot \cos \alpha \\ v_{0y} = v_0 \cdot \sin \alpha \end{array} \right.$$



$$\cos \alpha = \frac{\text{adj}}{\text{hyp}} = \frac{v_{0x}}{v_0}$$

#### 2) Coordonnées du vecteur accélération

D'après la deuxième loi de Newton :  $\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m \cdot \vec{a}_G$  d'où  $\vec{P} = m \cdot \vec{a}_G \Rightarrow m\vec{g} = m\vec{a}_G$

$$\Rightarrow \vec{a}_G = \vec{g}$$

$$\vec{a}_G \left| \begin{array}{l} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{array} \right.$$

#### 3) Equations horaires de la vitesse

$$\text{Or } \vec{a}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt} \quad \left\{ \begin{array}{l} a_x = \frac{dv_x}{dt} \\ a_y = \frac{dv_y}{dt} \end{array} \right. \quad \text{Par intégration de } \vec{a}_G \text{ on obtient la vitesse } \vec{v}$$

$$\vec{v} \left| \begin{array}{l} v_x = k \\ v_y = -gt + k' \end{array} \right.$$

$K$  et  $K'$  sont fixées par les conditions initiales sur la vitesse :

$$K = v_{0x} = v_0 \cdot \cos \alpha \quad ; \quad K' = v_{0y} = v_0 \cdot \sin \alpha$$

D'où les équations horaires des vitesses :

$$\vec{v} \begin{cases} v_x = v_0 \cdot \cos \alpha \\ v_y = -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

#### 4) Equations horaires de la position

On  $\vec{v}_0 = \frac{d\vec{OG}}{dt}$   $\begin{cases} v_x = \frac{dx}{dt} \\ v_y = \frac{dy}{dt} \end{cases}$  Par intégration de  $\vec{v}$ , on obtient  $\vec{OG}$

$$\vec{OG} \begin{cases} x = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t + K_1 \\ y = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t + K'_1 \end{cases}$$

$K_1$  et  $K'_1$  sont fixées par les conditions initiales sur la position.

$$K_1 = x_0 = 0 \quad ; \quad K'_1 = y_0 = 0$$

D'où les équations horaires de la position :

$$\vec{OG} \begin{cases} x = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t \\ y = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \alpha \cdot t \end{cases}$$

#### 5) Equation de la trajectoire

Equation de la fonction  $y = f(x)$  :

On élimine le temps  $t$  de ces équations :  $x = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cdot \cos \alpha}$

On injecte  $t$  dans l'expression de  $y$  :  $y = -\frac{1}{2} g \left( \frac{x}{v_0 \cdot \cos \alpha} \right)^2 + v_0 \sin \alpha \cdot \frac{x}{v_0 \cdot \cos \alpha}$

d'où 
$$y = -\frac{g}{2 v_0^2 \cdot \cos^2 \alpha} x^2 + \tan \alpha \cdot x \Rightarrow \text{équation d'une parabole}$$

#### 6) Représentations graphiques associées au modèle théorique.

